

Règles du baby-foot : jouer sans débat et compter les buts correctement



Regle.Net

Règle de jeu

Le guide clair pour jouer au football de table

Le baby-foot a l'air simple : on tourne les poignées, on frappe la balle, on célèbre un but parfois un peu trop fort. En pratique, ce sont surtout les détails qui déclenchent les grands débats : roulette autorisée ou non, gamelle qui compte double, but des demis, pissette, balle bloquée, changement de place... Voici une règle claire, prête à servir, pour reprendre la partie sans passer vingt minutes à refaire le monde autour de la table.

Voir les règles Comprendre les points clés

Réponse rapide

Au baby-foot, deux équipes s'affrontent avec onze figurines chacune. On engage aux demis, on marque en envoyant la balle dans le but adverse, les roulettes excessives sont interdites, les gamelles comptent comme de simples buts et les changements de place se font seulement après un but, juste avant l'engagement.

En bref

Réponse rapide : au baby-foot, deux équipes

2 à 4 joueurs, généralement en duel ou en équipe de deux

Matériel

Une table de baby-foot et une balle

Objectif

Marquer plus de buts que l'équipe adverse

Type

Jeu d'adresse, de réflexe et de précision

Présentation du jeu

Le baby-foot, aussi appelé football de table, reproduit un match de football miniature sur une table équipée de barres. Chaque camp contrôle ses joueurs en tournant et en déplaçant les poignées. Le jeu se pratique aussi bien chez soi, dans un bar, en salle de jeux ou entre amis, avec une règle plus ou moins stricte selon l'ambiance. C'est précisément là que les discussions commencent : certains jouent "règles de bar", d'autres préfèrent se rapprocher des usages plus encadrés.

Une table classique comprend deux équipes de onze figurines. Chaque équipe est répartie sur quatre barres : le gardien, les deux défenseurs, les cinq demis et les trois attaquants. Le principe est facile à comprendre, mais une bonne partie devient beaucoup plus agréable quand tout le monde s'accorde avant de commencer sur les points qui fâchent : les lobs, les reprises, les demis, les pissettes et les roulettes.

Règles du baby-foot : jouer sans débat et compter les buts correctement



Regle.Net

Principe et but du jeu

Le but du jeu est d'envoyer la balle dans le but adverse en utilisant uniquement les figurines fixées sur les barres. Les joueurs déplacent leurs barres latéralement pour se placer, puis les font pivoter pour contrôler, bloquer, passer ou tirer. Une partie commence généralement par un tirage au sort : le vainqueur choisit son camp ou obtient l'engagement, selon la règle décidée par les joueurs.

Engagement aux demis

L'engagement se fait au niveau de la barre des cinq demis. La balle est mise en jeu au centre, puis chaque équipe tente de la récupérer pour construire une action ou tirer rapidement.

Un but reste un but

Quand la balle entre dans la cage adverse, le point est marqué. Même si le tir est spectaculaire, chanceux ou venu d'une barre inattendue, il faut surtout appliquer la règle annoncée avant la partie.

Matériel et mise en place

Pour jouer, il suffit d'une table en bon état et d'une balle adaptée. Avant l'engagement, vérifiez que chaque joueur peut atteindre ses poignées sans gêner son partenaire, que les barres coulisent correctement et que les deux équipes sont d'accord sur les règles maison. C'est moins glamour qu'un tir en pleine lucarne, mais cela évite les contestations au premier but venu.

- Chaque équipe dispose de onze figurines réparties sur quatre barres : gardien, défenseurs, demis et attaquants.
- Les joueurs choisissent leur camp après un tirage au sort rapide ou selon un accord commun.
- L'engagement initial s'effectue au niveau des demis, au centre de la table.
- Si vous jouez à quatre, définissez clairement qui contrôle l'attaque et qui contrôle la défense.
- Annoncez avant de commencer si vous appliquez des règles de bar, des règles maison ou des règles plus strictes inspirées de la compétition.

Déroulement d'une partie

Une partie se joue en alternant engagements, phases de contrôle, passes, tirs et remises en jeu. Le rythme est rapide : une balle peut passer des demis aux attaquants en une seconde, rebondir sur un défenseur, revenir au centre puis finir au fond. Pour que tout reste fluide,

Règles du baby-foot : jouer sans débat et compter les buts correctement



Regle.Net

le plus important est de savoir quoi faire quand la balle sort, se bloque ou lorsqu'un but est marqué.

- On met la balle en jeu aux demis pour lancer la partie ou reprendre après un but.
- Chaque équipe utilise ses barres pour défendre, intercepter, passer et tirer.
- Quand un but est marqué, le point est compté puis la balle est remise au centre pour l'engagement suivant.
- En cas de sortie de balle, elle est donnée aux défenseurs de l'équipe opposée à celle qui l'a fait sortir.
- Si la balle reste bloquée entre les milieux, elle est redonnée à l'équipe qui avait obtenu l'engagement précédent.

Règles particulières et cas fréquents

Voici les situations qui provoquent le plus souvent des débats autour du baby-foot. Il existe des règles officielles pour les pros, mais dans un cadre amical, l'essentiel est de choisir une règle commune avant la partie et de s'y tenir jusqu'au dernier point.

Le changement de place

En équipe, vous ne pouvez changer de place avec votre coéquipier qu'après un but et juste avant l'engagement suivant. Le changement en plein échange est interdit, car il perturbe le jeu et donne un avantage injuste.

Les remises en jeu

Si la balle sort de la table, elle revient aux défenseurs de l'équipe qui ne l'a pas sortie. Si la balle est immobilisée entre les demis et qu'aucun joueur ne peut la toucher correctement, elle revient à l'équipe qui avait l'engagement précédent. Cette règle simple évite les récupérations "au doigt mouillé", littéralement.

Les pissettes

Une pissette désigne un but marqué avec l'attaquant le plus proche de la poignée. Pour la FFFT (Fédération Française de Football de Table), les attaquants latéraux peuvent tirer dès lors que les défenseurs et le goal sont poussés à fond, quel que soit le côté. En règle de bar, ce point peut être plus sensible : mieux vaut l'annoncer avant que le premier tir parte.

Les lobs

Un lob se produit lorsque la balle passe au-dessus de la tête du gardien. Cette action est interdite par la FFFT, alors que certaines règles de bar lui attribuent une valeur spéciale, parfois trois points. À la maison, avec le baby foot en bois, vous pouvez décider de l'autoriser ou non, mais faites-le avant le coup d'envoi.

Règles du baby-foot : jouer sans débat et compter les buts correctement



Regle.Net

Les reprises

De manière générale, les avants peuvent tirer sans attendre que l'adversaire soit parfaitement prêt. Une balle qui rebondit, qui arrive des arrières ou qui revient des demis peut être bloquée puis frappée directement. La reprise fait partie du rythme du jeu.

Les roulettes ou tourniquets

La roulette excessive est l'un des grands classiques de la mauvaise foi. La règle simple : vous n'êtes autorisé qu'à effectuer un tour complet avant et après la frappe. Si la barre dépasse cet angle, le but est déclaré nul. Cela évite les barres transformées en hélices d'hélicoptère, ce qui est rarement un compliment.

Les gamelles

On parle de gamelle lorsque la balle entre dans le but, tape le fond puis ressort sur le terrain. Malgré le bruit, la surprise et les cris, une gamelle compte comme un simple but. La balle est ensuite remise au centre pour l'engagement. Elle ne compte pas double, sauf règle maison annoncée avant la partie.

https://youtu.be/l8ZNiAjeS74?si=ht9o9zQb_Aa--XS-

Les demis

Les buts inscrits par les demis comptent un point. Les "râteaux", c'est-à-dire le fait de gêner le dégagement adverse avec ses joueurs, ne sont pas interdits. Vous pouvez donc utiliser vos demis pour intercepter, presser et empêcher une relance propre.

Tableau récapitulatif

Règles du baby-foot : jouer sans débat et compter les buts correctement



Regle.Net

Tableau récapitulatif

Situation	Règle	À retenir
Engagement	La balle est mise en jeu au niveau des demis.	On repart du centre après un but.
Balle sortie	Elle revient aux défenseurs de l'équipe qui ne l'a pas sortie.	Pas de remise au hasard.
Balle bloquée aux demis	Elle revient à l'équipe qui avait l'engagement précédent.	On évite de secouer la table.
Gamelle	La balle entre, tape le fond et ressort.	Elle compte comme un simple but.
Roulette	Un tour complet avant et après la frappe est toléré.	Au-delà, le but est nul.
But des demis	Un tir marqué par les demis vaut un point.	Les demis peuvent marquer.
Changement de place	Autorisé seulement après un but, avant l'engagement.	Jamais pendant l'échange.

Comment gagner ?

On gagne une partie de baby-foot en atteignant le nombre de buts fixé avant le début ou en ayant le meilleur score à la fin de la série prévue. Le contenu source ne fixe pas de score universel : selon les tables, les habitudes et les lieux, les joueurs peuvent décider du total à atteindre. Ce qui compte, c'est que la règle de victoire soit claire dès le départ.

Pour une partie fluide, annoncez aussi les règles de comptage particulières : gamelle simple ou spéciale, lob interdit ou valorisé, pissette autorisée ou non. Une fois ces points décidés, ne les changez pas en cours de route parce que le but vient d'être encaissé par votre équipe. Oui, même si "la balle a eu de la chance".

Erreurs fréquentes

Faire des roulettes sans limite

Une barre qui tourne plusieurs fois avant ou après la frappe n'est pas un tir propre. Limitez-vous à un tour complet avant et après l'impact, sinon le but doit être annulé.

Changer de poste en pleine action

Règles du baby-foot : jouer sans débat et compter les buts correctement

Regle.Net

En double, les joueurs ne changent pas de place pendant l'échange. Attendez qu'un but soit marqué, puis changez juste avant le nouvel engagement.

Compter une gamelle comme un super-but

Par défaut, une gamelle reste un but normal. Si vous voulez la compter autrement, annoncez cette variante avant la partie, pas après le bruit glorieux du rebond.

Secouer la table pour débloquer la balle

Faire bouger la table est interdit. Si la balle est bloquée, appliquez la règle de remise en jeu plutôt que de transformer le baby-foot en machine à laver.

Les choses interdites au baby-foot

Certaines actions cassent immédiatement l'équilibre de la partie. Elles doivent être interdites, que vous jouiez sérieusement ou simplement pour le plaisir.

- Utiliser ses mains sur l'aire de jeu pendant la partie.
- Souffler sur la balle pour modifier sa trajectoire.
- Faire bouger ou secouer la table.
- Déconcentrer volontairement l'adversaire par une distraction abusive.
- Conserver la balle plus de dix secondes sous une même barre.

Acheter un Baby-Foot

Si vous jouez souvent et que vous en avez assez de multiplier les parties au bistrot du coin, acheter une table peut devenir tentant, à condition d'avoir la place nécessaire. On trouve des modèles variés, du baby-foot familial au modèle plus robuste. Des sites spécialisés comme celui-ci : www.lyon-flipper.com proposent notamment des marques françaises connues comme Bonzini et Sulpie, avec livraison possible en France.

Jeux proches

Si vous aimez les jeux d'adresse où le geste compte autant que la règle, vous pouvez aussi jeter un œil à d'autres classiques faciles à lancer entre amis ou en famille.

Billard Bowling Pétanque Jeux en Extérieur

Questions fréquentes

Une gamelle compte-t-elle double au baby-foot ?

Règles du baby-foot : jouer sans débat et compter les buts correctement



Regle.Net

Non, par défaut une gamelle compte comme un simple but. Elle peut compter autrement uniquement si les joueurs ont annoncé une règle maison avant le début de la partie.

Les roulettes sont-elles autorisées au baby-foot ?

Les roulettes excessives ne sont pas autorisées. La règle simple consiste à tolérer un tour complet avant et après la frappe ; au-delà, le but est déclaré nul.

Peut-on marquer avec les demis ?

Oui, un but marqué par les demis compte un point. Les demis peuvent aussi gêner les relances adverses avec des râteaux.

Quand peut-on changer de place avec son coéquipier ?

Le changement de place est autorisé seulement après un but et juste avant l'engagement suivant. Il ne doit pas se faire pendant que la balle est en jeu.