

Règle du Backgammon : principe, déplacements et victoire



Regle.Net

Règle de jeu

Apprendre le Backgammon sans se perdre dans les flèches

Le backgammon est un jeu de duel pour 2 joueurs qui mélange lancer de dés, course de pions et choix tactiques. Le hasard décide des possibilités, mais c'est votre façon de les utiliser qui fait souvent la différence. Voici une règle claire pour installer le plateau, déplacer les dames, comprendre les doubles, gérer les blocages et savoir quand sortir ses pions.

Voir les règles Comprendre les points clés

Réponse rapide

Pour gagner, vous devez ramener vos 15 pions dans votre jan intérieur puis les sortir du plateau avant votre adversaire. À chaque tour, vous lancez 2 dés et avancez un ou plusieurs pions selon les valeurs obtenues.

En bref

Réponse rapide : pour gagner, vous devez ramener

2 joueurs

Matériel

Plateau, 15 pions par joueur, 2 dés, gobelet et videau

Objectif

Sortir tous ses pions avant l'autre joueur

Type

Jeu de dés, de parcours et de stratégie

Présentation du jeu

Le backgammon ressemble au premier regard à un simple jeu de hasard, puisque chaque tour dépend du résultat des dés. Pourtant, le cœur du jeu est bien plus subtil : il faut choisir quels pions avancer, protéger ses positions, gêner l'adversaire et ne pas laisser trop de dames isolées. Un bon lancer aide, mais une mauvaise décision peut transformer un joli double en cadeau pour l'autre joueur.

Le plateau est composé de 24 flèches, aussi appelées points, réparties en zones. Chaque joueur possède un jan intérieur, où ses pions devront revenir avant de sortir, et un jan extérieur. Les dames circulent dans un sens déterminé, généralement en sens opposé pour les deux joueurs, selon la position de départ choisie. Cette logique de course est essentielle : vous ne cherchez pas seulement à avancer vite, vous cherchez à avancer sans offrir de prises faciles.

Une vidéo de présentation était associée à cette règle : <https://youtu.be/iczFARXfrGk>



Principe et but du jeu

Le but est simple à formuler : déplacer progressivement toutes vos dames jusqu'à votre jan intérieur, puis les retirer du plateau. La partie est remportée par le premier joueur qui sort ses 15 pions. Entre le départ et la sortie, chaque lancer de dés propose des options : avancer un pion de la valeur d'un dé, un autre pion de la valeur du second dé, ou parfois le même pion en deux déplacements successifs si le chemin le permet.

Une course sous contrainte

Vous devez avancer vos pions selon les valeurs exactes des dés. Un déplacement n'est pas un simple bond libre : il doit respecter les cases disponibles et se décomposer correctement lorsque vous utilisez les deux dés avec le même pion.

Un duel de blocage

Les dames adverses peuvent bloquer ou battre vos pions selon leur position. Plus vous laissez de pions exposés, plus vous donnez à l'autre joueur des occasions de vous ralentir.

Matériel et mise en place

Une partie se joue sur un plateau divisé en 24 flèches. Chaque participant dispose de 15 pions, souvent appelés dames, et les déplacements sont décidés à l'aide de 2 dés. Le gobelet sert à lancer proprement les dés, et le videau peut être utilisé dans certaines pratiques pour gérer l'enjeu de la partie, mais il n'est pas indispensable pour comprendre les déplacements de base.

- Placez les dames selon la disposition de départ imposée par la règle utilisée par les joueurs.
- Identifiez le jan intérieur de chaque joueur : c'est la zone où les pions devront tous revenir avant leur sortie.
- Vérifiez le sens de circulation des dames avant le premier lancer, car les deux joueurs ne progressent pas dans le même sens.
- Gardez les dés visibles après chaque lancer pour éviter les discussions sur les mouvements possibles.

Déroulement d'une partie

Avant de commencer, les deux joueurs lancent chacun un dé. Celui qui obtient le chiffre le plus élevé débute. En cas d'égalité, les deux participants relancent jusqu'à ce qu'un joueur prenne l'avantage. Ensuite, chacun joue à tour de rôle en lançant ses 2 dés, puis en effectuant les déplacements autorisés.

- Le joueur lance 2 dés et utilise les valeurs obtenues pour déplacer un ou plusieurs pions.

Règle du Backgammon : principe, déplacements et victoire



Regle.Net

- Chaque dé correspond à un mouvement distinct : un résultat 4 et 2 peut se jouer comme 4 puis 2, ou 2 puis 4, si les étapes intermédiaires sont possibles.
- Un même pion peut utiliser les deux dés, mais le déplacement doit bien être effectué en deux temps et non comme un seul saut global.
- Si un double est obtenu, la valeur se joue quatre fois : avec un 3-3, le joueur peut effectuer quatre déplacements de 3 cases.
- Les joueurs continuent jusqu'à ce que l'un d'eux ait ramené toutes ses dames dans son jan intérieur puis les ait sorties du plateau.

Règles particulières et cas fréquents

Le point qui bloque le plus souvent les débutants concerne la lecture des dés. Si vous obtenez 6 et 4, vous ne déplacez pas automatiquement un pion de 10 cases comme s'il s'agissait d'un seul nombre. Vous devez pouvoir faire un déplacement de 6 et un déplacement de 4, dans l'ordre choisi, avec une position intermédiaire valable si le même pion utilise les deux valeurs.

Le double mérite aussi une attention particulière. Un lancer 3-3 ne donne pas seulement deux mouvements de 3 cases : il donne quatre mouvements de 3 cases. Cela peut permettre d'avancer plusieurs dames, de renforcer une position ou d'accélérer fortement la course. C'est puissant, mais encore faut-il ne pas jouer trop vite : un double mal utilisé peut ouvrir une brèche que l'adversaire exploitera au tour suivant.

Autre cas fréquent : la précipitation vers la sortie. Le backgammon est rapide, mais sortir ses dames ne devient possible qu'une fois les pions concernés ramenés dans le jan intérieur. Tant que vos dames sont dispersées sur le parcours, votre priorité reste de progresser, de sécuriser les points importants et d'éviter les pions trop isolés.

Tableau récapitulatif

Règle du Backgammon : principe, déplacements et victoire



Regle.Net

Tableau récapitulatif

Situation	Règle	À retenir
Début de partie	Chaque joueur lance un dé ; le plus grand résultat commence. En cas d'égalité, on relance.	Le premier joueur est déterminé par les dés.
Tour de jeu	Le joueur lance 2 dés et déplace ses dames selon les valeurs obtenues.	Chaque dé correspond à un déplacement.
Même pion déplacé	Le pion peut utiliser les deux dés, mais en deux étapes distinctes.	Un 4 et 2 ne fait pas un saut direct de 6.
Double aux dés	La valeur du double se joue quatre fois.	Un 3-3 permet quatre déplacements de 3 cases.
Fin de partie	Les pions doivent être ramenés dans le jan intérieur avant d'être sortis.	Le premier à sortir ses 15 pions gagne.

Comment gagner ?

Le gagnant est le joueur qui retire toutes ses dames du plateau avant son adversaire. Pour y parvenir, il faut d'abord faire progresser les pions dans le bon sens, les ramener dans son jan intérieur, puis les sortir à l'aide des résultats de dés disponibles. La victoire n'est donc pas seulement une affaire de vitesse : elle dépend aussi de votre capacité à garder des positions solides et à ne pas offrir trop de retards gratuits.

Une bonne règle pratique consiste à avancer sans paniquer. Si vous courez avec une dame isolée pendant que le reste de vos pions reste bloqué loin derrière, vous risquez de subir des contretemps. À l'inverse, si vous jouez uniquement la sécurité, vous laisserez peut-être l'adversaire sortir ses pions avant vous. Le bon équilibre se trouve entre progression, couverture et opportunisme.

Erreurs fréquentes

Additionner les dés trop vite

Un résultat 5 et 2 ne signifie pas automatiquement « avancer de 7 ». Les deux valeurs doivent être jouées séparément, surtout si vous déplacez le même pion.

Oublier l'effet du double



Un double se joue quatre fois. Ne le traitez pas comme un simple lancer normal, car vous perdriez une partie importante de votre tour.

Sortir avant d'être prêt

La sortie des pions ne se fait qu'après les avoir ramenés dans le jan intérieur. Tant que ce n'est pas fait, concentrez-vous sur le parcours et la protection.

Jeux proches

Si vous aimez les parties où les dés décident des possibilités mais où les choix restent importants, explorez aussi d'autres règles de jeux de dés. Les sensations sont différentes, mais on retrouve le même plaisir : lancer, arbitrer une situation et reprendre la partie sans débat interminable.

Jeux de Dés Yam's 5000 421

Questions fréquentes

Combien de joueurs faut-il pour jouer au backgammon ?

Le backgammon se joue à 2 joueurs. Chaque joueur possède 15 pions et tente de les ramener dans son jan intérieur avant de les sortir du plateau.

Peut-on additionner les deux dés pour déplacer un pion ?

Non, les deux dés correspondent à deux mouvements distincts. Un même pion peut utiliser les deux valeurs, mais le déplacement doit être réalisé en deux étapes valables.

Que se passe-t-il en cas de double aux dés ?

En cas de double, la valeur obtenue se joue quatre fois. Par exemple, un 3-3 permet d'effectuer quatre déplacements de 3 cases.

Comment gagne-t-on une partie de backgammon ?

On gagne en sortant tous ses pions du plateau avant l'adversaire. Pour cela, il faut d'abord ramener ses 15 pions dans son jan intérieur, puis les retirer grâce aux lancers de dés.