

Règle du cache-cache : jouer, se cacher et gagner

Regle.Net

Règle de jeu

Le guide simple pour une partie de cache-cache réussie

Le cache-cache fait partie de ces jeux que tout le monde croit connaître... jusqu'au moment où il faut décider qui compte, jusqu'où, où l'on peut se cacher et qui a vraiment gagné. Voici une règle claire, rapide et prête à servir pour lancer la partie sans prise de tête, à la maison, dans une cour, au jardin ou pendant un anniversaire.

Voir les règles Comprendre les points clés

Réponse rapide

Un joueur, appelé le chercheur, compte les yeux fermés pendant que les autres vont se cacher. Quand le décompte est terminé, il annonce « Prêt pas prêt, j'arrive ! » puis part chercher les joueurs cachés. Le premier trouvé devient généralement le prochain chercheur.

En bref

Réponse rapide : un joueur, appelé le chercheur, compte

À partir de 2 joueurs, plus amusant en groupe

Matériel

Aucun matériel nécessaire

Objectif

Se cacher sans être trouvé, ou retrouver tous les joueurs

Type

Jeu d'observation, de discrétion et d'extérieur ou

Présentation du jeu

Le cache-cache est un jeu populaire très apprécié des enfants, notamment pendant la récréation, après l'école, lors d'un anniversaire ou dès qu'un groupe a besoin de bouger sans matériel. Sa force est simple : tout le monde comprend le principe en quelques secondes, et chaque partie crée immédiatement du suspense.

Une partie peut se jouer aussi bien en intérieur qu'à l'extérieur. Plus il y a de participants, plus les cachettes sont variées et plus le chercheur doit faire preuve d'attention. Le jeu développe naturellement la discrétion, l'observation, la patience et l'orientation dans l'espace.

Avant de commencer, il est utile de rappeler une règle d'or : le plaisir vient autant de la recherche que de la sécurité. Une bonne zone de jeu, bien délimitée, évite les parties interminables, les disputes et les cachettes trop risquées. La notice peut rester sous le canapé : ici, tout tient en quelques règles faciles à appliquer.



Principe et but du jeu

Le principe est le suivant : un joueur ferme les yeux et compte à voix haute pendant que les autres se cachent. Une fois le décompte terminé, le chercheur part à leur recherche. Les joueurs cachés doivent rester discrets et silencieux pour ne pas se faire repérer.

Pour les joueurs cachés

Le but est de trouver une cachette autorisée, de s'y installer rapidement et de rester le plus discret possible jusqu'à ce que le chercheur passe son chemin ou vous découvre.

Pour le chercheur

Le but est de retrouver les autres joueurs un par un. Il doit observer, écouter, vérifier les cachettes possibles et annoncer clairement lorsqu'il trouve quelqu'un.

Matériel et mise en place

Aucun objet n'est nécessaire pour jouer. La mise en place consiste surtout à choisir le chercheur, définir l'espace de jeu et fixer les limites avant le décompte. Cette étape paraît toute simple, mais elle évite 90 % des débats du type « mais si, j'avais le droit d'aller derrière le garage ! ».

- Désignez un premier chercheur, par exemple volontairement, au hasard ou avec une courte comptine.
- Choisissez un point de départ où le chercheur comptera les yeux fermés, sans regarder les autres partir.
- Délimitez précisément la zone autorisée : pièces, jardin, cour, arbres, bancs, murs ou zones interdites.
- Fixez le temps de décompte, souvent jusqu'à 30, ou adaptez-le selon l'âge des enfants et la taille du terrain.
- Interdisez les cachettes dangereuses : bord d'une rivière, route, hauteur instable, placard qui ferme, zone hors surveillance.

Déroulement d'une partie

Une manche de cache-cache se déroule toujours dans le même ordre. L'important est que tous les joueurs connaissent la phrase de départ, les limites du terrain et la règle appliquée pour désigner le chercheur suivant.

- Le chercheur se place au point choisi, ferme les yeux et compte à voix haute jusqu'à 30.
- Pendant le décompte, les autres joueurs ont 30 secondes pour se cacher dans la zone autorisée.



- À la fin, le chercheur annonce clairement : « Prêt pas prêt, j'arrive ! ».
- Le chercheur parcourt la zone et tente de retrouver les joueurs cachés.
- Quand un joueur est trouvé, il sort de sa cachette et attend la fin de la manche.
- La manche continue jusqu'à ce que tous les joueurs soient découverts, ou jusqu'à la limite décidée par le groupe.

Règles particulières et cas fréquents

Le cache-cache est simple, mais quelques cas reviennent souvent. Le premier concerne le joueur trouvé en premier : dans la règle la plus courante, il devient le prochain chercheur. Cela rend la manche claire et évite de relancer un tirage au sort à chaque fois.

Le joueur trouvé en dernier peut être considéré comme celui qui s'est le mieux caché. Dans une partie entre enfants, cela suffit souvent à créer un petit objectif amusant, sans transformer le jeu en compétition trop sérieuse. Si vous jouez avec de jeunes enfants, un adulte peut prendre le rôle de chercheur au début afin de montrer le rythme de la partie.

Pour varier, le chercheur peut compter à rebours au lieu de compter dans l'ordre. C'est une façon ludique de se familiariser avec les nombres. Autre variante simple : réciter l'alphabet. Une fois arrivé à Z, la recherche commence. Dans tous les cas, gardez une annonce de départ bien audible pour que personne ne soit surpris en pleine course vers sa cachette.

Tableau récapitulatif



Tableau récapitulatif

Situation	Règle	À retenir
Début de manche	Un joueur compte les yeux fermés jusqu'à 30 pendant que les autres se cachent.	Le décompte doit être fait à voix haute.
Fin du décompte	Le chercheur annonce « Prêt pas prêt, j'arrive ! » avant de commencer à chercher.	La phrase marque le vrai départ de la recherche.
Joueur trouvé	Le joueur découvert sort de sa cachette et attend la fin de la manche.	Le premier trouvé devient souvent le prochain chercheur.
Zone de jeu	Les cachettes doivent rester dans l'espace défini au départ.	Une limite claire évite les disputes et les recherches
Sécurité	Les endroits dangereux ou trop éloignés sont interdits.	On préfère une bonne cachette sûre à une cachette risquée.

Comment gagner ?

Il existe deux façons simples de voir la victoire. Pour le chercheur, gagner consiste à retrouver tous les joueurs cachés. Plus il les trouve vite, plus sa manche est réussie. Pour les joueurs cachés, l'objectif est de rester introuvable le plus longtemps possible.

Dans la règle la plus courante, le premier joueur trouvé est le perdant de la manche et devient le prochain chercheur. Le dernier joueur découvert peut être félicité comme le mieux caché. Si vous voulez éviter l'esprit de compétition, vous pouvez simplement enchaîner les manches en gardant cette logique : premier trouvé, prochain chercheur.

Erreurs fréquentes

Ne pas fixer les limites

Sans zone précise, certains partent trop loin et la manche devient interminable. Avant de compter, annoncez clairement où l'on peut et où l'on ne peut pas se cacher.

Choisir des cachettes dangereuses

Une cachette ne doit jamais mettre un joueur en danger. Interdisez les endroits près de l'eau, de la route, en hauteur ou dans des espaces qui peuvent se fermer.



Compter trop vite ou regarder

Le chercheur doit compter à voix haute, les yeux fermés, sans espionner le départ des autres. Sinon, la partie commence avec un débat garanti.

Jeux proches

Si le groupe aime courir, se cacher, observer ou éviter d'être attrapé, plusieurs jeux peuvent prendre le relais selon l'espace disponible et l'âge des participants.

Colin Maillard Chat Perché 1 2 3 Soleil Capture du drapeau Jeux en Extérieur

Questions fréquentes

Combien de joueurs faut-il pour jouer au cache-cache ?

Il faut au minimum 2 joueurs : un chercheur et un joueur qui se cache. Le jeu devient toutefois plus amusant avec plusieurs participants, car les cachettes et les recherches sont plus variées.

Jusqu'à combien doit compter le chercheur ?

La règle classique consiste à compter jusqu'à 30 à voix haute. Ce nombre peut être adapté selon la taille de la zone de jeu et l'âge des enfants.

Qui devient le prochain chercheur ?

Dans la règle la plus courante, le premier joueur trouvé devient le chercheur de la manche suivante. C'est simple, rapide et cela évite de discuter à chaque fin de partie.

Peut-on jouer au cache-cache en intérieur ?

Oui, on peut jouer en intérieur si la zone est bien définie et sécurisée. Il faut éviter les cachettes dangereuses, les objets fragiles et les endroits où un enfant pourrait rester coincé.