

Règle du jeu de dames : déplacements, prises et astuces pour gagner



Regle.Net

Règle de jeu

Comprendre les dames sans se tromper de diagonale

Le jeu de dames est un grand classique du plateau : simple à installer, rapide à expliquer, mais beaucoup plus stratégique qu'il n'y paraît. Ici, vous retrouvez les règles essentielles pour commencer une partie, déplacer correctement les pions, appliquer les prises obligatoires et savoir quand un pion devient une dame.

Voir les règles Comprendre les points clés

Réponse rapide

Aux dames, deux joueurs déplacent leurs pions uniquement sur les cases foncées du damier. Le but est de capturer tous les pions adverses ou de bloquer l'adversaire afin qu'il ne puisse plus jouer.

En bref

Réponse rapide : aux dames, deux joueurs déplacent

2 joueurs

Matériel

Un damier 10 x 10 et 40 pions

Objectif

Prendre tous les pions adverses ou bloquer l'adversaire

Type

Jeu de société, réflexion et stratégie

Présentation du jeu

Le jeu de dames est un jeu de société de stratégie qui oppose 2 joueurs sur un damier. Il peut se jouer en famille ou entre amis, avec des règles assez accessibles pour lancer une partie sans longue explication.

La partie se joue sur les cases foncées uniquement. Chaque joueur possède une couleur, généralement les blancs et les noirs, et cherche à créer des prises tout en évitant de se faire piéger. Comme dans beaucoup de classiques de plateau, la règle est courte, mais les choix deviennent vite très tactiques : avancer, temporiser, forcer une prise, protéger ses arrières ou foncer vers la promotion.

Si vous aimez les jeux où l'observation compte autant que le calcul, les dames offrent un excellent terrain de duel, dans l'esprit des grands jeux de réflexion comme les échecs, mais avec une mécanique de capture très différente.

Règle du jeu de dames : déplacements, prises et astuces pour gagner



Regle.Net

Principe et but du jeu

L'objectif est de prendre tous les pions de l'adversaire. Une autre façon de gagner consiste à bloquer complètement l'autre joueur : s'il lui reste des pièces mais qu'il ne peut plus effectuer aucun déplacement légal, il perd la partie.

Les joueurs jouent chacun leur tour. Le joueur qui possède les pions blancs commence. À chaque tour, un joueur déplace une seule pièce, sauf lorsqu'une prise multiple l'oblige à enchaîner plusieurs captures avec la même pièce.

Les prises sont obligatoires

Si une pièce peut capturer un pion ou une dame adverse, le joueur doit effectuer la prise. On ne peut donc pas simplement ignorer une capture disponible pour jouer ailleurs.

La promotion change tout

Un pion qui atteint la dernière rangée du camp adverse devient une dame. Cette pièce est beaucoup plus mobile, car elle peut se déplacer en diagonale sur plusieurs cases libres.

Matériel et mise en place

Pour jouer, il faut un damier divisé en 10 x 10 cases : 50 cases claires et 50 cases foncées. Il existe aussi des plateaux de 64 cases, en 8 x 8, utilisés pour certaines variantes comme la partie de dame brésilienne. La règle décrite ici reprend la mise en place classique mentionnée : chaque joueur dispose de 20 pions.

Les pions sont placés uniquement sur les cases foncées, jamais sur les cases claires. Au début de la partie, chaque joueur installe ses 20 pions sur les 4 premiers rangs de son côté du damier.

Avant de commencer, vérifiez l'orientation du plateau : la case en bas à droite doit être blanche. Ce détail évite de décaler toute la position de départ et de transformer la partie en débat technique, le genre de débat qui dure plus longtemps que la partie elle-même.

- Placez le damier avec une case blanche en bas à droite.
- Installez les 20 pions de chaque joueur sur les cases foncées des 4 premiers rangs.
- Attribuez une couleur à chaque joueur : les blancs commencent la partie.

Déroulement d'une partie

Une partie suit une alternance simple : un joueur joue, puis l'autre répond. Toute la difficulté vient de l'obligation de capture, des prises multiples et de la transformation des pions en dames.

- Le joueur blanc commence, puis les joueurs jouent chacun leur tour.



- Un pion avance d'une case en diagonale vers l'avant, sur une case foncée libre.
- Lorsqu'une prise est possible, elle est obligatoire : la pièce saute par-dessus la pièce adverse et atterrit sur la case libre située juste derrière.
- Un pion peut capturer en diagonale vers l'avant ou vers l'arrière, même s'il ne se déplace normalement que vers l'avant.
- Si une nouvelle prise est possible après une capture, le joueur doit continuer avec la même pièce : c'est une prise multiple.
- Les pièces capturées sont retirées du plateau après la prise.

Règles particulières et cas fréquents

Le point qui crée le plus souvent une hésitation concerne les prises. Aux dames, une prise disponible ne se discute pas : elle doit être jouée. Si plusieurs captures sont possibles, la règle indiquée ici impose de choisir la prise qui permet de capturer le plus grand nombre de pièces adverses.

Le pion ordinaire avance d'une seule case libre en diagonale, uniquement vers l'avant. En revanche, lors d'une capture, il peut prendre vers l'avant ou vers l'arrière. Cette nuance surprend souvent les débutants, car elle donne l'impression qu'un pion « recule » ; en réalité, il recule seulement dans le cadre d'une prise.

Quand un pion atteint la dernière rangée horizontale du camp adverse, il devient une dame. On le recouvre alors d'un deuxième pion de la même couleur, généralement un pion déjà capturé, pour bien le distinguer. Attention : si un pion passe par la dernière rangée pendant une prise multiple sans s'y arrêter, il ne devient pas dame à ce moment-là.

La dame se déplace en diagonale, vers l'avant ou vers l'arrière, sur autant de cases libres successives qu'elle le souhaite. Elle peut donc contrôler de longues diagonales et changer rapidement l'équilibre d'une partie.

Autre règle de table utile : lorsqu'un joueur touche une pièce, il doit la jouer si ce coup est légal. C'est une habitude pratique pour éviter les « je pensais juste regarder » qui finissent parfois en mini-procès autour du damier.

Tableau récapitulatif

Règle du jeu de dames : déplacements, prises et astuces pour gagner



Regle.Net

Tableau récapitulatif

Situation	Règle	À retenir
Début de partie	Les blancs commencent après une mise en place sur les cases foncées.	Case blanche en bas à droite.
Déplacement du pion	Le pion avance d'une case libre en diagonale vers l'avant.	Pas de déplacement simple vers l'arrière.
Prise d'un pion	La capture se fait en sautant en diagonale par-dessus une pièce adverse.	La prise est obligatoire.
Prise multiple	Si plusieurs captures s'enchaînent avec la même pièce, il faut continuer.	On maximise les captures quand le choix existe.
Promotion	Un pion arrêté sur la dernière rangée devient une dame.	On le recouvre d'un pion de même couleur.
Dame	Elle se déplace en diagonale sur plusieurs cases libres, vers l'avant ou l'arrière.	Elle contrôle de longues diagonales.

Comment gagner ?

Pour gagner, il faut mettre l'adversaire dans une situation où il n'a plus de pion, plus de dame, ou plus aucun coup légal. Chez les débutants, on retient donc deux fins simples : capturer toutes les pièces adverses ou bloquer complètement l'autre joueur.

En compétition, une partie peut aussi s'arrêter d'un commun accord en cas de partie nulle, ou par abandon de l'un des adversaires. Dans une partie familiale, l'essentiel est de se mettre d'accord avant de commencer sur la manière de gérer les positions bloquées ou les fins qui s'éternisent.

Pour améliorer vos chances, évitez d'avancer tous vos pions sans protection. Gardez des pions en soutien, surveillez les diagonales ouvertes et méfiez-vous des prises forcées : un bon joueur ne capture pas seulement parce qu'il peut prendre une pièce, il cherche surtout à forcer l'adversaire à se placer au mauvais endroit.

Erreurs fréquentes

Oublier qu'une prise est obligatoire

Règle du jeu de dames : déplacements, prises et astuces pour gagner



Regle.Net

Si vous pouvez capturer, vous devez le faire. Cette règle change souvent le meilleur coup à jouer, car l'adversaire peut vous attirer dans une prise imposée.

Confondre déplacement et capture

Un pion ne recule pas lors d'un déplacement simple. En revanche, il peut capturer vers l'arrière si la position le permet.

Promouvoir trop vite sans sécurité

Atteindre la dernière rangée est très fort, mais une dame isolée peut aussi être piégée. Préparez la promotion avec des pions de soutien.

Jeux proches

Si vous aimez les jeux de réflexion ou les grands classiques de plateau, vous pouvez aussi explorer d'autres règles faciles à ressortir lors d'une soirée jeux, d'un après-midi en famille ou d'une pause entre deux parties.

Échecs Scrabble Rummikub ® Jeux de Société

Vidéo explicative pour mieux comprendre : <https://www.youtube.com/watch?v=27hJEJsw6co>

Questions fréquentes

Qui commence au jeu de dames ?

Le joueur qui possède les pions blancs commence la partie. Les joueurs jouent ensuite chacun leur tour.

Les prises sont-elles obligatoires aux dames ?

Oui, une prise disponible est obligatoire. Si une prise multiple est possible, le joueur doit continuer la capture avec la même pièce.

Un pion peut-il reculer au jeu de dames ?

Un pion ne peut pas reculer lors d'un déplacement simple. En revanche, il peut capturer vers l'arrière lorsqu'une prise est possible.

Quand un pion devient-il une dame ?

Un pion devient une dame lorsqu'il atteint et s'arrête sur la dernière rangée du camp adverse. On le recouvre alors d'un pion de même couleur pour le distinguer.