

Règle de La Bonne Paye : préparation, déroulement et victoire

Regle.Net

Règle de jeu

Jouer à La Bonne Paye sans se tromper

La Bonne Paye est un jeu de plateau familial où chaque joueur traverse les jours du mois, reçoit son salaire, règle ses dépenses, pioche du courrier, réalise des acquisitions et tente de finir plus riche que les autres. Si la notice a mystérieusement disparu, cette règle vous permet de relancer la partie sans débat interminable autour de la banque.

Voir les règles Comprendre les points clés

Réponse rapide

Chaque joueur parcourt un mois sur le plateau, applique l'effet de la case où il arrive, gère son argent, ses factures et ses acquisitions, puis reçoit sa paye en fin de mois. À la fin du nombre de mois choisi, le joueur qui possède le plus d'argent gagne.

En bref

Réponse rapide : chaque joueur parcourt un mois sur

2 à 6 joueurs

Matériel

Plateau, pions, cartes, billets, livrets d'épargne et

Objectif

Accumuler le maximum d'argent

Type

Jeu de société familial avec argent et parcours

Présentation du jeu

La Bonne Paye est un jeu de société accessible dès 8 ans, prévu pour des parties de 2 à 6 joueurs. Il reprend une logique simple : avancer sur un plateau, vivre les petits bonheurs et mauvaises surprises du quotidien, payer ce qu'il faut payer, encaisser ce qui tombe au bon moment et essayer de terminer avec une trésorerie confortable.

Le jeu peut durer environ 2 heures selon le nombre de joueurs et le nombre de mois choisi avant le départ. Plus vous jouez de mois, plus la partie laisse de place aux retournements : acquisitions intéressantes, prêts à rembourser, factures qui s'accumulent et ventes opportunes. Le plaisir vient justement de cette alternance entre gestion légère et divertissement familial.

Si vous connaissez déjà le Monopoly ou le jeu de l'oie, vous retrouverez une sensation familière : on lance le dé, on avance, on applique une case. La différence tient dans le thème du mois à gérer, avec paie, courrier, achats, prêts et dépenses qui donnent au plateau son rythme particulier.

Règle de La Bonne Paye : préparation, déroulement et victoire

Regle.Net

Principe et but du jeu

Le principe est simple : chaque case du plateau représente une journée du mois. À son tour, un joueur lance le dé, avance son pion, puis applique l'effet de la case atteinte. Certaines cases demandent de piocher une carte, d'autres font payer ou recevoir de l'argent. En arrivant à la case Jour de paye, le joueur reçoit sa paie, règle ses factures et prépare le mois suivant.

Avant de commencer, les joueurs décident du nombre de mois que durera la partie. Un mois correspond à un tour complet du plateau. Cette décision est importante : une partie courte va vite droit au but, tandis qu'une partie plus longue laisse davantage de temps pour acheter, vendre, emprunter et se refaire après un mauvais passage.

Gérer son argent

Le joueur doit surveiller ses billets, ses dépenses, ses rentrées d'argent et ses éventuels prêts. Dépenser trop vite peut mettre en difficulté au moment de régler le courrier ou les factures.

Profiter des bonnes cases

Les cases Acquisition, Courrier, Événement ou Vendez peuvent changer l'équilibre d'un mois. Un bon achat revendu au bon moment peut faire la différence.

Matériel et mise en place

Pour jouer, installez le plateau au centre de la table et désignez un joueur qui sera banquier en plus de participer à la partie. Le banquier gère les entrées et sorties d'argent de la banque : salaires, paiements, prêts, remboursements et commissions éventuelles.

Au début de la partie, chaque joueur reçoit 2 billets de 500 €, 3 billets de 100 €, 4 billets de 50 €, un livret d'épargne et un pion. Les cartes ACQUISITION, COURRIER et ÉVÉNEMENT sont séparées en trois piles distinctes, mélangées puis placées face cachée près du plateau. Les cartes utilisées forment ensuite une pile de défausse, aussi appelée talon. Les cartes PRÊT sont posées à côté.

- Un plateau de jeu et 6 pions pour représenter les joueurs.
- 23 cartes ACQUISITION, 14 cartes PRÊT, 50 cartes COURRIER et 23 cartes ÉVÉNEMENT.
- 6 livrets d'épargne, une liasse de billets « Bonne Paye » et un dé.
- Trois piles de cartes séparées, mélangées et placées face cachée près du plateau.
- Un nombre de mois fixé avant le départ pour connaître la durée de la partie.

Déroulement d'une partie

Règle de La Bonne Paye : préparation, déroulement et victoire

Regle.Net

Le plus jeune joueur commence, puis le tour se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre. À chaque tour, le joueur lance le dé et avance son pion du nombre de cases indiqué. S'il obtient un 6 lors du lancer utilisé pour avancer sur le plateau, il rafle la cagnotte.

Une fois arrivé sur une case, le joueur applique immédiatement son effet. Il peut devoir piocher du courrier, acheter une acquisition, payer une somme, recevoir de l'argent ou résoudre un événement. Le rythme est volontairement simple : lancer, avancer, appliquer, puis passer au joueur suivant.

- Le joueur lance le dé et avance son pion sur le plateau.
- Il applique la case d'arrivée : carte, paiement, gain, achat ou événement.
- Les cartes Courrier piochées sont conservées jusqu'au Jour de paye.
- À la fin du mois, le joueur reçoit sa paie et règle ce qu'il doit payer.
- La partie continue jusqu'à ce que le nombre de mois choisi soit terminé.

Règles particulières et cas fréquents

Sur une case Courrier, piochez le nombre de cartes COURRIER indiqué. Ces cartes ne sont pas forcément résolues immédiatement : elles sont gardées jusqu'à votre arrivée sur la case Jour de paye. C'est souvent là que les comptes se tendent, surtout si vous avez oublié que plusieurs factures vous attendaient tranquillement dans la main.

Sur une case Acquisition, piochez la première carte ACQUISITION. Si l'offre vous intéresse, payez le montant indiqué à la banque et conservez la carte. Si vous n'avez pas assez d'argent, vous pouvez demander un prêt. Si vous ne souhaitez pas acheter, ou si vous ne pouvez pas le faire, replacez la carte en bas de la pile.

Une acquisition peut être revendue plus tard lorsque vous tombez sur une case VENDEZ ! La vente se fait à la valeur réelle indiquée par la carte, avec une limite importante : une seule vente à la fois. Lors de cette vente, chaque joueur lance le dé ; celui qui obtient le meilleur score reçoit la commission versée par la banque.

Sur une case Quoi de neuf, piochez la première carte ÉVÉNEMENT et appliquez son effet. Ces cartes apportent des surprises, bonnes ou mauvaises, et évitent que la partie se résume à une simple addition de salaires et de factures.

Tableau récapitulatif

Règle de La Bonne Paye : préparation, déroulement et victoire

Regle.Net

Tableau récapitulatif

Situation	Règle	À retenir
Début de partie	Chaque joueur reçoit ses billets de départ, un livret d'épargne et un pion.	Le banquier distribue l'argent et prépare les piles de cartes.
Tour de jeu	Le joueur lance le dé, avance, puis applique la case d'arrivée.	On résout toujours la case avant de passer au joueur suivant.
Résultat de 6	Un joueur qui obtient 6 au lancer de déplacement raffe la cagnotte.	Le 6 peut être un vrai coup de pouce financier.
Courrier	Le joueur pioche le nombre de cartes indiqué et les garde jusqu'au Jour de paye.	Les factures peuvent s'accumuler discrètement.
Acquisition	Le joueur peut acheter la carte, demander un prêt si besoin, ou la replacer sous la pile.	Acheter peut rapporter plus tard, mais immobilise de
Jour de paye	Le joueur reçoit sa paie et règle ses factures.	C'est le moment clé pour faire les comptes du mois.

Comment gagner ?

Pour gagner, il faut terminer la partie avec le maximum d'argent. La victoire ne dépend donc pas seulement des salaires encaissés : elle repose aussi sur votre capacité à éviter les mauvais choix, à gérer les dépenses, à utiliser les prêts avec prudence et à profiter des acquisitions rentables.

La fin de partie arrive lorsque tous les joueurs ont terminé le nombre de mois fixé au départ. On compare alors l'argent disponible, en tenant compte de la situation financière de chacun. Le joueur le plus riche remporte la partie. Dans les faits, celui qui a su garder assez de liquidités pour passer les fins de mois difficiles part souvent avec un avantage.

Erreurs fréquentes

Oublier de fixer la durée

Décidez toujours du nombre de mois avant le premier lancer. Sinon, la partie peut s'étirer et finir au moment où quelqu'un annonce soudain qu'il est tard, ce qui n'est pas une règle

Règle de La Bonne Paye : préparation, déroulement et victoire



Regle.Net

officielle.

Résoudre le courrier trop tôt

Les cartes Courrier sont gardées jusqu'au Jour de paye. Les payer immédiatement change l'équilibre du jeu et retire une partie du suspense de fin de mois.

Acheter sans regarder sa trésorerie

Une acquisition peut être intéressante, mais elle coûte de l'argent tout de suite. Si votre main contient déjà beaucoup de courrier, gardez une marge pour éviter un prêt subi.

Jeux proches

Si vous aimez les jeux de plateau familiaux avec déplacements, argent, objectifs simples et petits coups de théâtre, vous pouvez aussi jeter un œil à d'autres règles pratiques du site. Le Jeu de l'Oie est plus direct et très accessible, tandis que le Monopoly pousse davantage la logique d'argent, d'achat et de gestion. Pour explorer d'autres classiques, la catégorie Jeux de Société regroupe de nombreuses règles utiles.

Jeu de l'Oie Monopoly Jeux de Société

Questions fréquentes

Combien de joueurs peuvent jouer à La Bonne Paye ?

La Bonne Paye se joue de 2 à 6 joueurs. Chaque participant reçoit un pion, un livret d'épargne et une somme de départ distribuée par le banquier.

Qui commence la partie ?

Le plus jeune joueur commence, puis les tours se poursuivent dans le sens des aiguilles d'une montre.

Que se passe-t-il quand un joueur obtient 6 au dé ?

Lorsqu'un joueur obtient un 6 pendant le lancer qui sert à avancer sur le plateau, il rafle la cagnotte.

Quand faut-il payer les cartes Courrier ?

Les cartes Courrier piochées sont conservées jusqu'à l'arrivée sur la case Jour de paye. C'est à ce moment que le joueur reçoit sa paie et règle ses factures.

Comment gagne-t-on à La Bonne Paye ?

Le gagnant est le joueur qui possède le plus d'argent à la fin du nombre de mois décidé

Règle de La Bonne Paye : préparation, déroulement et victoire



Regle.Net

avant le début de la partie.