



Règle de jeu

Le jeu du loup où l'on finit gelé sur place

Simple, rapide à lancer et parfait pour faire courir un groupe d'enfants, le Loup Glacé se joue dehors sans matériel. Un joueur incarne le loup, les autres tentent de lui échapper, et les joueurs touchés restent immobiles jusqu'à ce qu'un camarade vienne les délivrer.

Voir les règles Comprendre les points clés

Réponse rapide

Au Loup Glacé, le loup doit toucher les autres joueurs pour les geler. Un joueur gelé ne bouge plus, sauf si un autre joueur libre vient le délivrer. La partie se termine quand tous les joueurs sont gelés.

En bref

Réponse rapide : au Loup Glacé, le loup doit toucher

3 joueurs ou plus

Matériel

Aucun matériel nécessaire

Objectif

Échapper au loup et délivrer les joueurs gelés

Type

Jeu d'extérieur, course et poursuite

Présentation du jeu

Le jeu du Loup Glacé est une variante très accessible du jeu du loup. Il fonctionne particulièrement bien avec des enfants, lors d'un anniversaire, d'une récréation, d'une animation en plein air ou d'un moment où il faut défouler tout le monde sans sortir une boîte de jeu. La règle tient en quelques phrases, ce qui permet de commencer presque immédiatement.

Son intérêt vient de l'équilibre entre poursuite et entraide. Les joueurs ne cherchent pas seulement à fuir : ils doivent aussi observer les camarades gelés et prendre le risque de les délivrer. Cela évite qu'un enfant reste longtemps bloqué sans participer, à condition que l'espace de jeu soit bien défini et que le rythme reste adapté au groupe.

Principe et but du jeu

Avant de commencer, les joueurs désignent un loup. Son rôle est de courir après les autres et de les toucher. Dès qu'un joueur est touché, il est immédiatement gelé : il doit



s'arrêter à l'endroit où il se trouve et ne plus courir jusqu'à ce qu'il soit délivré.

Le but du loup est de réussir à geler tous les joueurs. Le but des autres joueurs est double : ne pas se faire toucher et aider les joueurs immobilisés à revenir dans la partie. C'est cette mécanique de délivrance qui rend le jeu plus vivant qu'une simple poursuite.

Être touché par le loup

Un simple contact suffit pour geler un joueur. Pour éviter les disputes, annoncez avant le départ si une touche sur le bras, le dos ou l'épaule compte, et interdisez les gestes brusques.

Délivrer un joueur gelé

Un joueur libre peut dégeler un camarade en le touchant. On peut aussi choisir la variante où il faut passer entre ses jambes, mais elle demande plus d'attention et un terrain vraiment sûr.

Matériel et mise en place

Aucun matériel n'est indispensable. Le plus important est de choisir un espace clair, sans obstacle dangereux, avec des limites visibles pour éviter que la partie s'étale dans tous les sens. Une cour, un jardin ou un terrain plat conviennent très bien.

- Délimitez le terrain avant de lancer la partie : tout le monde doit savoir où l'on a le droit de courir.
- Désignez le premier loup, par tirage au sort, volontariat ou petite comptine.
- Expliquez comment un joueur gelé peut être délivré : par une touche simple ou en passant entre les jambes.
- Rappelez que les contacts doivent rester légers : on touche, on ne pousse pas.

Déroulement d'une partie

Une partie se déroule en continu. Le loup chasse les joueurs libres, les joueurs libres fuient, et les joueurs gelés attendent d'être délivrés. Pour que le jeu reste agréable, mieux vaut annoncer clairement le début et la fin de manche, surtout avec un grand groupe d'enfants.

- Le loup est désigné et se place au centre ou à une extrémité du terrain, selon l'espace disponible.
- Au signal de départ, les autres joueurs courent pour éviter d'être touchés.
- Lorsqu'un joueur est touché, il s'immobilise immédiatement à l'endroit où il a été attrapé.
- Un joueur non gelé peut le délivrer en le touchant, ou avec la variante choisie avant la



partie.

- Le jeu continue jusqu'à ce que tous les joueurs soient gelés ou jusqu'à ce qu'un adulte décide d'arrêter la manche si elle dure trop longtemps.

Règles particulières et cas fréquents

Le point qui crée le plus de discussions est souvent la délivrance. Pour une partie avec de jeunes enfants, la règle la plus simple est de dégelé en touchant le joueur immobilisé. La variante où l'on passe entre les jambes est amusante, mais elle peut provoquer des chutes si les enfants courent trop vite ou si le terrain est glissant.

Si la partie s'éternise, il est possible d'arrêter la manche et de changer de loup. Une autre solution consiste à ajouter un deuxième loup pour aider le premier. C'est souvent la meilleure option lorsque le terrain est grand, que les joueurs sont nombreux ou que le loup désigné fatigue plus vite que les autres.

Pour que chacun profite du jeu, essayez de faire passer plusieurs enfants dans le rôle du loup. Cela évite qu'un seul joueur reste toujours poursuivant et donne à tous l'occasion de changer de stratégie : courir, esquiver, observer, ou tendre une petite embuscade de loup, mais gentiment.

Tableau récapitulatif

Tableau récapitulatif

Situation	Règle	À retenir
Début de partie	Les joueurs désignent un loup, puis le signal de départ est donné.	Tout le monde doit connaître les limites du terrain.
Joueur touché	Il devient gelé et s'arrête immédiatement sur place.	Un joueur gelé ne court plus.
Délivrance	Un joueur libre peut dégelé un joueur immobilisé en le touchant, ou selon la variante choisie.	La méthode doit être annoncée avant la manche.
Partie trop longue	On peut arrêter la manche ou ajouter un loup supplémentaire.	Ajouter un loup relance souvent le rythme.

Comment gagner ?

Le loup gagne la manche lorsqu'il parvient à geler tous les autres joueurs. Dès que plus

aucun joueur libre ne peut délivrer les autres, la manche s'arrête. Il n'y a pas de score obligatoire : le plaisir du jeu vient surtout de l'enchaînement des manches et du changement régulier de loup.

Si vous souhaitez organiser plusieurs manches, vous pouvez simplement compter le nombre de victoires de chaque loup, ou décider qu'un joueur devient loup à son tour après avoir été le dernier à rester libre. Cette règle maison fonctionne bien pour faire tourner les rôles sans débat de vingt minutes, ce qui est déjà une petite victoire.

Erreurs fréquentes

Oublier de délimiter le terrain

Sans limites claires, les enfants partent trop loin et la partie perd son rythme. Fixez une zone simple avant le départ.

Laisser un joueur gelé trop longtemps

Encouragez les joueurs libres à délivrer les autres. Le jeu devient plus collectif et personne ne reste spectateur trop longtemps.

Ajouter la variante trop tôt

Passer entre les jambes pour dégeler peut être drôle, mais commencez par la délivrance au toucher si le groupe est jeune ou très agité.

Jeux proches

Si vous cherchez d'autres idées faciles à organiser dehors, plusieurs jeux de poursuite, d'adresse ou de groupe peuvent prendre le relais après une manche. Vous pouvez aussi parcourir la catégorie des jeux en extérieur pour varier les animations selon l'âge, l'espace et le nombre de participants.

Poule Renard Vipère Colin-Maillard Capture du drapeau Jeux en Extérieur

Questions fréquentes

Combien de joueurs faut-il pour jouer au Loup Glacé ?

Il faut au minimum 3 joueurs : un loup et au moins deux joueurs à poursuivre. Le jeu devient plus dynamique avec un groupe plus nombreux.

Un joueur gelé peut-il bouger ?

Non. Dès qu'il est touché par le loup, le joueur gelé doit rester immobile jusqu'à ce qu'un autre joueur libre vienne le délivrer.



Comment dégeler un joueur ?

La règle la plus simple consiste à toucher le joueur gelé. Une variante autorise aussi la délivrance en passant entre ses jambes, si le terrain et l'âge des joueurs le permettent.

Que faire si la partie dure trop longtemps ?

Vous pouvez arrêter la manche et changer de loup, ou ajouter un deuxième loup pour aider le premier et accélérer la fin de partie.