



Règle de jeu

Organiser une partie de Mafia entre bluff et déductions

Mafia est un jeu de rôles cachés où les joueurs tentent d'identifier les membres de la mafia avant qu'ils ne prennent le contrôle du village. Il repose sur l'observation, le mensonge, les débats et le vote.

Voir les règles Comprendre les points clés

Réponse rapide

Un meneur attribue secrètement les rôles. La nuit, la mafia choisit une victime ; le jour, tous les survivants débattent puis votent pour éliminer un suspect. Le village gagne en éliminant toute la mafia, tandis que la mafia gagne lorsqu'elle est aussi nombreuse que les villageois restants.

En bref

Réponse rapide : un meneur attribue secrètement les

À partir de 6 joueurs, avec un meneur

Matériel

Papiers ou cartes de rôles

Objectif

Éliminer le camp adverse

Type

Bluff, rôles cachés et déduction

Présentation du jeu

Mafia est un jeu collectif d'ambiance dans lequel chaque participant appartient secrètement à un camp. Les villageois disposent surtout de leur capacité à analyser les paroles, les hésitations et les alliances. Les mafieux, eux, doivent rester discrets, orienter les débats et éviter d'être démasqués.

Un meneur de jeu, parfois appelé narrateur, ne participe pas aux votes. Il annonce les phases, réveille les rôles pendant la nuit et applique les décisions prises. Il est essentiel qu'il reste impartial : il connaît tous les rôles mais ne doit donner aucun indice involontaire.

Principe et but du jeu

La partie alterne entre une phase de nuit, pendant laquelle les rôles agissent en secret, et une phase de jour consacrée aux discussions et au vote. Les joueurs éliminés ne participent plus aux échanges, sauf si le groupe décide d'une variante différente avant de commencer.



Le camp du village

Les villageois cherchent à reconnaître les mafieux et à les éliminer par le vote. Ils peuvent compter sur des rôles spéciaux si le meneur en a ajouté.

Le camp de la mafia

Les mafieux se connaissent entre eux et choisissent généralement une victime chaque nuit. Leur force vient de la coordination et de leur capacité à paraître innocents.

Matériel et mise en place

Le jeu demande peu de matériel. Préparez une carte ou un papier par rôle, puis choisissez un meneur. Pour une première partie, prévoyez une mafia réduite et une majorité de villageois. Les rôles spéciaux peuvent être ajoutés progressivement.

- Choisissez un meneur qui ne jouera pas dans un camp.
- Préparez des rôles secrets : villageois et mafieux au minimum.
- Distribuez les cartes face cachée et laissez chacun découvrir son rôle discrètement.
- Installez les joueurs en cercle afin que les discussions restent fluides.

Les rôles classiques facultatifs comprennent notamment le détective, qui peut vérifier l'appartenance d'un joueur, et le médecin, qui peut tenter de protéger une victime. Le meneur doit annoncer clairement les pouvoirs utilisés avant le début de la partie.

Déroulement d'une partie

Le meneur guide chaque tour en suivant toujours le même ordre. Cette régularité évite les erreurs et permet aux joueurs de se concentrer sur leur stratégie.

- La nuit : tous les joueurs ferment les yeux. Le meneur réveille les mafieux, qui désignent silencieusement une victime. Les éventuels rôles spéciaux agissent ensuite selon l'ordre annoncé.
- Le réveil : le meneur annonce si un joueur a été éliminé pendant la nuit. Ce joueur cesse alors de participer à la partie.
- Le débat : les survivants échangent, accusent, se défendent et tentent de repérer les contradictions.
- Le vote : les joueurs désignent la personne qu'ils souhaitent éliminer. La personne ayant le plus de voix quitte la partie.
- Le tour suivant : une nouvelle nuit commence tant qu'aucun camp n'a rempli sa condition de victoire.

Règles particulières et cas fréquents

Avant de jouer, décidez comment gérer les égalités. La solution la plus simple consiste à ne supprimer personne lorsque deux joueurs obtiennent le même nombre de voix. Vous pouvez aussi organiser un second vote limité aux joueurs à égalité.

Les joueurs éliminés doivent normalement rester silencieux afin de ne pas influencer les survivants. Ils peuvent toutefois observer la partie. Si une action de rôle est impossible, par exemple parce que son détenteur a été éliminé, le meneur passe simplement cette action.

Lorsqu'un détective obtient une information, il est libre de la révéler ou non. Dire la vérité peut aider le village, mais cela peut aussi faire de lui une cible pour la nuit suivante. De la même manière, un mafieux peut prétendre posséder un rôle utile pour détourner les soupçons.

Tableau récapitulatif

Tableau récapitulatif

Situation	Règle	À retenir
Phase de nuit	La mafia agit secrètement avec le meneur.	Personne ne doit parler ni ouvrir les yeux.
Vote du jour	Les survivants choisissent un suspect à éliminer.	Fixez la règle des égalités avant la partie.
Joueur éliminé	Il ne vote plus et ne participe plus aux débats.	Son silence préserve l'équilibre du jeu.
Rôle spécial	Il agit au moment indiqué par le meneur.	Expliquez son pouvoir dès la mise en place.

Comment gagner ?

Le village remporte la partie dès que tous les mafieux ont été éliminés. La mafia gagne dès qu'elle atteint le même nombre de survivants que les villageois, car elle peut alors contrôler le vote. Si des rôles spéciaux sont présents, leurs conditions de victoire doivent être précisées par le meneur avant la première nuit.

Pour les villageois, la victoire dépend d'une discussion organisée : écouter les arguments, comparer les déclarations d'un tour à l'autre et ne pas voter uniquement sur une intuition. Pour la mafia, il faut éviter les accusations trop insistantes, rester cohérent et exploiter



les désaccords du groupe.

Erreurs fréquentes

Révéler son rôle trop tôt

Un rôle utile peut devenir une cible immédiate. Il est souvent préférable de révéler une information seulement lorsqu'elle peut réellement faire avancer le vote.

Changer les règles pendant la partie

Décidez avant de commencer du traitement des égalités, des rôles et du silence des éliminés afin d'éviter les contestations.

Confondre intuition et preuve

Une accusation gagne en crédibilité lorsqu'elle repose sur des paroles, des votes ou des comportements observables au fil des tours.

Questions fréquentes

Combien de joueurs faut-il pour jouer à Mafia ?

Une partie peut fonctionner à partir de 6 joueurs avec un meneur, mais elle devient généralement plus riche avec un groupe plus nombreux et quelques rôles spéciaux.

Quel est le rôle du meneur dans Mafia ?

Le meneur distribue les rôles, dirige les phases de nuit et de jour, annonce les éliminations et veille au respect des règles sans influencer les joueurs.

Que se passe-t-il en cas d'égalité lors d'un vote ?

La règle doit être fixée avant la partie. Le groupe peut ne supprimer personne ou organiser un nouveau vote entre les joueurs arrivés à égalité.