

Règle du Solitaire : jouer seul avec un jeu de 52 cartes

Regle.Net

Règle de jeu

La patience aux cartes, sans débat autour de la table

Le Solitaire est l'un des jeux de cartes les plus connus au monde : une réussite qui se joue seul, avec un simple paquet de 52 cartes, et qui demande autant d'observation que de méthode. Popularisé notamment par les versions numériques sur ordinateur, iPhone, Mac ou iPod, il reste parfait pour une pause calme, une partie rapide ou un petit défi logique quand personne n'est disponible pour jouer. Attention tout de même : ce jeu peut sembler simple à installer, mais il n'est pas toujours possible de le terminer.

Voir les règles Comprendre les points clés

Réponse rapide

Pour jouer, formez 7 colonnes de cartes, gardez le reste en talon, puis déplacez les cartes en alternant les couleurs et en descendant les valeurs sur les colonnes. Le but est de reconstituer 4 piles finales, une par couleur, de l'As au Roi.

En bref

Réponse rapide : pour jouer, formez 7 colonnes de

1 joueur

Matériel

1 jeu de 52 cartes

Objectif

Former 4 piles de l'As au Roi

Type

Jeu de cartes, patience, réflexion

Présentation du jeu

Jeu de cartes très populaire partout dans le monde, le Solitaire se joue sans adversaire : vous affrontez uniquement la disposition des cartes et vos propres choix. Il fait partie des jeux de patience, aussi appelés réussites, et peut s'apparenter à un casse-tête ou à un puzzle. Son principe est simple à comprendre, mais la partie peut vite se bloquer si les cartes cachées ne se libèrent pas dans le bon ordre.

Cette version est également connue sous le nom de Klondike, en référence à la région canadienne associée à la Ruée vers l'Or. Elle ne doit pas être confondue avec le jeu de billes appelé lui aussi Solitaire, dont les règles sont totalement différentes.

Principe et but du jeu

Règle du Solitaire : jouer seul avec un jeu de 52 cartes

Regle.Net

Le but du jeu est de reconstituer 4 séquences de cartes, une dans chaque couleur : Trèfle, Pique, Cœur et Carreau. Chaque pile finale commence obligatoirement par un As, puis se construit dans l'ordre croissant jusqu'au Roi : As, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, Valet, Dame, Roi.

Les piliers

Les 4 emplacements finaux, parfois appelés piliers ou pyramides, servent à classer les cartes par couleur. On ne peut pas y déposer un 2 tant que l'As correspondant n'a pas été posé.

Les colonnes

Les 7 colonnes servent à révéler progressivement les cartes cachées. On y déplace les cartes visibles en respectant l'ordre décroissant et l'alternance des couleurs.

Matériel et mise en place

Pour jouer, vous avez seulement besoin d'un jeu classique de 52 cartes. La première étape consiste à préparer le tableau de jeu. Si vous avez déjà installé un plateau de jeu, l'idée est la même : mieux vaut poser les cartes proprement dès le départ, sinon la partie devient vite illisible.

- Placez 1 carte face visible dans la première colonne.
- Placez ensuite 6 cartes face cachée, de la colonne 2 à la colonne 7.
- Ajoutez 1 carte face visible sur la colonne 2, puis 5 cartes face cachée de la colonne 3 à la colonne 7.
- Continuez ce schéma jusqu'à la septième colonne, qui reçoit sa carte visible en dernier.
- Utilisez les 24 cartes restantes pour former une pile face cachée : c'est le talon.

Une vidéo d'exemple de mise en place peut aider à visualiser le placement initial :
<https://www.youtube.com/watch?v=rQgXSA7FE3A>

Déroulement d'une partie

Une partie consiste à déplacer les cartes visibles pour libérer les cartes cachées, alimenter les piliers finaux et utiliser le talon quand aucune action utile n'est possible dans les colonnes. Le rythme est calme, mais chaque déplacement compte : une carte mal placée peut masquer une option importante quelques coups plus tard.

- Déplacez une carte visible vers un pilier final si elle suit directement la carte déjà posée dans la même couleur.
- Déplacez une carte visible vers une colonne si elle est immédiatement inférieure à la carte d'arrivée et de couleur opposée.

Règle du Solitaire : jouer seul avec un jeu de 52 cartes



Regle.Net

- Retournez la carte cachée qui se trouvait sous une carte déplacée dès qu'elle devient libre.
- Piochez dans le talon lorsque les colonnes ne permettent plus de progression intéressante.
- Lorsque le talon est épuisé, retournez les cartes pour reconstituer une pioche, sans les mélanger.

Règles particulières et cas fréquents

La règle de déplacement la plus importante est celle de la valeur inférieure et de l'alternance des couleurs. Par exemple, un 5 peut être posé sur un 6, mais seulement si sa couleur est opposée : un 5 rouge sur un 6 noir, ou un 5 noir sur un 6 rouge. Un 4 noir ne peut donc pas être posé sur un 5 noir.

Vous pouvez déplacer non seulement une carte seule, mais aussi un bloc de cartes déjà bien rangé, à condition que le déplacement respecte toujours cette même logique. Cela permet de libérer des cartes cachées plus rapidement, mais il faut éviter de bloquer une colonne importante juste pour faire un joli empilement. Oui, le Solitaire récompense parfois les gens patients. C'est dans le nom, il y avait un indice.

Le talon peut se jouer en mode facile, carte par carte, ou en mode plus difficile, par groupes de trois cartes. Dans le mode à trois cartes, seules les cartes visibles sont utilisables dans l'ordre où elles deviennent accessibles. Si vous parvenez à jouer la première carte visible, vous pouvez alors accéder à la suivante, puis éventuellement à la troisième. Les cartes du talon ne doivent pas être remélangées lorsque vous reformez la pioche.

À retenir : les As sont prioritaires, car aucun pilier final ne peut commencer sans eux. Dès qu'un As est disponible, il ouvre une vraie porte de sortie pour toute sa couleur.

Tableau récapitulatif

Règle du Solitaire : jouer seul avec un jeu de 52 cartes



Regle.Net

Tableau récapitulatif

Situation	Règle	À retenir
Carte sur une colonne	Elle doit être de valeur immédiatement inférieure et de couleur opposée.	Un 5 rouge va sur un 6 noir.
Pile finale	Elle se construit par couleur, de l'As au Roi.	L'As lance toujours la série.
Carte cachée libérée	Elle est retournée dès que la carte visible posée dessus est déplacée.	Révéler les cartes cachées est essentiel.
Talon	Il sert de réserve de cartes et peut se jouer une par une ou par trois.	Ne remélangez pas le talon.
Bloc de cartes	Il peut être déplacé si toute la suite respecte l'alternance et l'ordre décroissant.	Pratique pour libérer une colonne.

Comment gagner ?

Vous gagnez lorsque les 52 cartes sont rangées dans les 4 piliers finaux, chaque couleur étant complète de l'As au Roi. La partie se termine aussi lorsque vous êtes totalement bloqué : plus aucun déplacement utile n'est possible dans les colonnes, le talon ne débloque rien et aucun pilier ne peut être complété. Dans ce cas, la réussite échoue, ce qui arrive régulièrement même en jouant correctement.

En version numérique, le meilleur score dépend souvent du nombre de coups utilisés : plus vous terminez avec peu de déplacements, plus la performance est optimisée. Le jeu a été inclus dans de nombreuses versions de Windows, de Windows 95 à Windows 11 : il suffit généralement de chercher "Solitaire" dans le menu de l'ordinateur pour lancer une partie.

Erreurs fréquentes

Jouer trop vite le talon

Avant de piocher, vérifiez les colonnes. Un déplacement disponible peut révéler une carte cachée et changer toute la suite de la partie.

Oublier l'alternance des couleurs

Les colonnes ne se construisent pas seulement en descendant les valeurs : les couleurs doivent aussi alterner entre rouge et noir.

Règle du Solitaire : jouer seul avec un jeu de 52 cartes



Regle.Net

Déplacer sans objectif

Un déplacement n'est pas toujours bon parce qu'il est autorisé. Privilégiez ceux qui libèrent une carte cachée, ouvrent une colonne ou alimentent un pilier.

Jeux proches

Si vous aimez manipuler un jeu de cartes classique, vous pouvez aussi essayer d'autres règles, en solo ou à plusieurs. Pour une partie simple et très accessible, la Bataille de Cartes est idéale. Pour un jeu plus stratégique entre joueurs, le Président, le Rami ou le Tarot offrent d'autres sensations. Retrouvez aussi l'ensemble des règles dans la catégorie Jeux de Cartes.

À ne pas confondre : il existe également un jeu de billes nommé Solitaire, avec un plateau et des billes. La logique n'a rien à voir avec cette réussite aux cartes. Exemple en vidéo : <https://youtu.be/RigA2yApktg>

Bataille de Cartes Président Rami Jeux de Cartes

Questions fréquentes

Combien de cartes faut-il pour jouer au Solitaire ?

Il faut un jeu classique de 52 cartes, sans joker. Les cartes sont réparties en 7 colonnes et le reste forme le talon.

Quel est le but du Solitaire ?

Le but est de ranger toutes les cartes dans 4 piles finales, une par couleur, en partant de l'As et en terminant par le Roi.

Peut-on toujours gagner une partie de Solitaire ?

Non. Il est fréquent qu'une partie se bloque, même en jouant correctement, car la disposition des cartes peut empêcher de révéler les bonnes cartes au bon moment.

Quelle est la différence entre le mode facile et le mode difficile ?

En mode facile, on pioche les cartes du talon une par une. En mode difficile, on les pioche par groupes de trois, ce qui limite davantage les cartes immédiatement jouables.